

# Luminaire

## RIO<sup>2</sup>

## Fiche produit

LUM-RIO2 24.350.AS    LUM-RIO2 24.500.AS

LUM-RIO2 36.350.AS    LUM-RIO2 36.500.AS

LUM-RIO2 48.350.AS    LUM-RIO2 48.500.AS

### ■ Usage

- Sur mât hauteur maximale 8 m.

### ■ Descriptif

- Corps en fonderie d'aluminium, de forme ovalisée et rainurée, de section triangulaire adoucie.
- Blocs optiques en PMMA traité anti UV, IP 66, IK 10, classe II. Conforme au protocole Zhaga.
- Dimensions : 480 x 175 x 75 mm. (Hors emprise de l'embout)
- Luminaire pré-câblé (longueur de câble à communiquer).

### ■ Fixations

- En Post-top avec crossette sommitale Ø 60 mm.
- En latéral sur embout Ø 60 mm, lg 70 mm, pénétrant ou recouvrant.

### ■ Finition

- Thermolaquage polyester teintes Lago standards au choix, en mat, sablé ou brillant. Option traitement bord de mer.

### ■ Sources

- 2, 3 ou 4 modules à plat, 12 leds par module de type Oslon square.
- Mac Adam <3.
- Durée de vie : 100 000 h.
- Température de couleur 2200°K, 2700°K, 3000°K, 4000°K.
- IRC: 70
- Flux sortant en 3000°K :  
24 leds - 350 / 500 / 700mA : 3459 / 5025 / 6443 lm.  
36 leds - 350 / 500 / 700mA : 5188 / 7538 / 9664 lm.  
48 leds - 350 / 500 / 700mA : 6918 / 10051 / 12886 lm.

### ■ Alimentation

- Alimentation IP67 programmable, courant constant 60/100/150W équipé en sortie d'un connecteur IP67.
- Appareillage en pied de mât (encombrement 170 x 80 x 40 mm).

### ■ Consommation

- 24 leds - 350 / 500 / 700 mA : Puissance totale consommée : 27 / 42 / 55 W
- 36 leds - 350 / 500 / 700 mA : Puissance totale consommée : 41 / 63 / 81 W
- 48 leds - 350 / 500 / 700 mA : Puissance totale consommée : 56 / 84 / 108 W

### ■ Option Eclairage

- Dimming : programmation driver abaissement sur demande

### ■ Recommandation d'installation

- Parafoudre en pied de mât (non fourni par nos soins).



Fixation en Post-top



Fixation en latéral, embout pénétrant



Fixation en latéral, embout recouvrant

Design : Antoine Golinvaux

**Conforme à l'arrêté du 27 décembre 2018**

**ULR < 1 %**

**Code flux CIE 3**